

La nature chez vous - fiche amphibiens

En ces temps un peu particuliers, les journées peuvent sembler longues. Nous voilà forcés à changer notre rythme, à nous adapter, à être patients. Alors que nous devons le plus possible résister à l'appel du beau temps, aux chants des oiseaux et au coassement des grenouilles voilà quelques fiches d'information et d'activités pour apporter un petit bout d'étang dans votre chez vous.

Avril: la nature se réveille au Jardin des Mineurs. Le milan tourne dans le ciel, le troglodyte construit son nid, l'étang s'anime, tritons, crapauds et grenouilles viennent pour se reproduire. Voici quelques petites astuces pour apprendre à les reconnaître et à identifier leur présence lors de vos prochaines balades autour de l'étang.

Les amphibiens

Crapauds, grenouilles, tritons et salamandres font partie de la classe des **amphibiens**, cela veut dire qu'ils mènent une double vie: après avoir grandi dans l'eau, ils passent leur vie d'adulte sur la terre ferme. S'ils partagent tous cette caractéristique, ils forment deux ordres distincts:

- les urodèles: avec queue, corps allongé (triton, salamandre)
- les anoures: sans queue, corps trapu (grenouille, crapaud)

Les urodèles

Les tritons et les salamandres se distinguent entre autre par la forme de leur queue. Les tritons ont une queue aplatie, les salamandres une queue ronde, telle un lézard. Il existe 4 espèces de tritons et 2 espèces de salamandres en Suisse.

Les anoures

S'ils se ressemblent un peu au premier coup d'œil, les crapauds ne sont pas les "maris" des grenouilles! Ils n'appartiennent même pas à la même famille et sont donc incapables de se reproduire l'un avec l'autre. Il existe 4 espèces de crapauds et 6 espèces de grenouilles en Suisse. Voilà quelques critères physiques pour les différencier facilement et ne plus se tromper.

Grenouille



Peau lisse
Pas de glande à venin
Pattes arrières longues
Se déplace en sautant
Yeux saillant, champ de vision orienté vers le haut pour repérer les proies aériennes*

Crapaud



Peau couverte de pustules
Glande à venin
Pattes arrières trapues
Se déplace en marchant
Yeux moins saillants, champ de vision orienté plutôt vers les bas pour attraper les proies

Pupilles rondes

terrestres*
Pupilles horizontales

Autres critères



Ponte d'œufs en amas dans les zones
d'envasement



Ponte d'œufs en chapelet dans la végétation
aquatique



Larve claire
(avec pigmentation dorée pour la grenouille
rieuse)



Larve noire

Infos +

Langue autocollante

Ces deux amphibiens capturent les proies en projetant leur langue collante, mais certains crapauds en sont incapables et doivent parfois s'aider des pattes antérieures pour mettre les proies dans la bouche, c'est le cas du crapaud sonneur et du crapaud accoucheur.

Lunettes de protection

Leurs yeux sont protégés par une troisième paupière transparente, la membrane nictitante, elle joue le rôle de lunettes de protection, notamment pendant les sauts de la grenouille. Ça lui évite peut-être de prendre une branche dans l'œil!

Drôle de peau

Leur astuce pour rester de longs moments sous l'eau, dans la terre ou la vase lors de leur repos hivernal: ils ferment toutes les écouilles et respirent par la peau!

A vous de jouer

Jeu n°1 : Puzzle

Matériel: Téléchargez les 4 photos jointes (amphibien 1-4) et imprimez-les en couleur au format A4, si possible sur papier un peu cartonné. Vous pouvez également les plastifier. Découpez ensuite chaque photo pour en faire des pièces de puzzle. Choisissez le nombre de pièces selon la difficulté souhaitée et la forme selon votre inspiration du moment!

Déroulement: Selon le nombre d'enfants ou de participants vous pouvez réaliser une petite course d'estafette ou chaque personne doit aller chercher et ramener une pièce de puzzle le plus vite possible afin de reconstituer l'image ou simplement cacher les pièces des puzzles dans le jardin ou différentes pièces de la maison.

But: Une fois les 4 puzzles reconstitués, énumérez chacun votre tour les différences entre les deux ordres (urodèles vs anoures), puis entre les crapauds et les grenouilles, et entre les tritons et les salamandres en vous aidant des infos ci-dessus.



Jeu n°2 : Memory des cousins suisses

Matériel: Téléchargez et découpez les cartes représentant les différents amphibiens de Suisse.

Déroulement: Jouez comme à un memory normal, mais attention 4 cartes peuvent s'associer pour représenter un prédateur des amphibiens du Jardin des mineurs, ici le héron. Lorsque l'un d'entre vous tire l'une de ces 4 cartes elle la laisse face visible et passe son tour. Lorsque les 4 cartes ont été retournées et que le prédateur est reconstitué, la partie s'arrête.

But: Ensemble vous devez tenter de rassembler les couples de grenouilles avant que le héron n'en fasse son festin. Vous pouvez dire à chaque fois s'il s'agit d'un triton, d'une salamandre, d'une grenouille ou d'un crapaud et pourquoi et tentez de repérer les espèces potentiellement présentes au Jardin des mineurs (grenouille rousse, crapaud commun, triton alpestre).

